

## Inhalte der 3 Seminare

Tag	Thema	C für Mikrocontroller	C für Embedded Systems	C für Mikrocontroller und Embedded Systems
	Um mehr über die einzelnen Themen zu erfahren, klicken Sie einfach auf das jeweilige Thema.			
1.	<u>Datentypen</u>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Datenstrukturen (struct, enum, union, Arrays)</u>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Kontrollstrukturen (if, switch, for, while, do while)</u>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Zeiger und Funktionszeiger</u>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Funktionen und die Übergabe von Parametern</u>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Dynamische Speicherverwaltung</u>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
2./1.	<u>Modultechnik</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Festlegung der Sichtbarkeit, Lebensdauer und des Speicherortes von Variablen in einem Programm</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Regeln zur Sichtbarkeit von Funktionen in einem Programm</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>C-Präprozessor</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Rechnerarchitekturen</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3./2.	<u>Werkzeuge zur Programmentwicklung (z. B. AVR Studio)</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Funktionsblöcke von Mikrocontrollern (Digitale Ports, Timer, PWM, USART, ...)</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Software-Techniken zur Vermeidung des aktiven Wartens</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4./3.	<u>Embedded-Systems-Entwicklungsprozess</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Strukturierte Analyse und Design</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5./4.	<u>Implementierung von Zustandsmaschinen</u>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Schichtenmodell (Hardware-Abstraktion, Call-Back-Funktionen, synchrone und asynchrone Kommunikation)</u>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Einführung in make</u>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<u>Dokumentation mit Doxygen</u>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>